

AULA 3 – GESTÃO DE SISTEMAS OPERACIONAIS

PROF. MARCOS ANTONIO ESTREMOTE

03/03/2015

ATTRIB

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **ATTRIB** é usado para mostrar os atributos dos arquivos e diretórios (somente leitura, arquivo do sistema, arquivo morto e oculto), e permite alterá-los.

Nota: sua função é análoga ao comando **chmod** do Unix e **chattr** do Linux.

Sintaxe

```
ATTRIB <opções> <unidade> <caminho> <arquivo>
```

Opções

- + : Acrescenta um atributo
- - : Retira um atributo
- R : Atributo somente leitura
- A : Atributo de arquivo morto
- S : Atributo de arquivo do sistema
- H : Atributo de arquivo oculto
- /s : Inclui todos os arquivos do diretório definido e todos os seus subdiretórios
- /d : Inclui diretórios no processamento (necessita da opção /s).

Exemplo

```
C:\>ATTRIB +R C:\EXEMPLO.TXT ' ' ' '
C:\>ATTRIB -R /D /S N:\*.*
```

CALL

Usado para chamar (executar) um programa, comando ou script DOS (arquivo de lote ou arquivo .bat)

Sintaxe

```
CALL script <enter>
```

Exemplo

```
C:\>CALL C:\TESTE.BAT
```

CHDIR

CHDIR (pode ser abreviado para CD) é usado para trocar o diretório corrente ou acessar um subdiretório.

Sintaxe

```
CHDIR diretorio <enter>
```

Exemplo

```
C:\>CHDIR C:\WINDOWS\Desktop\Exemplo
```

Carrega o diretório Exemplo, dentro da pasta Destktop

CLS

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **CLS** é usado para apagar todas as informações mostradas na tela, e coloca o cursor no canto superior esquerdo.

Nota: sua função é análoga ao comando **clear** do Unix.

Exemplo

```
C:\>CLS <enter>
```

COMP

COMP compara dois arquivos

Sintaxe

```
COMP Arquivo1 Arquivo2 <opções> <enter>
```

Opções

- /D Saída em hexadecimal
- /A Saída ASCII
- /L Mostra o número das linhas que são diferentes
- /C Não faz distinção entre caracteres maiúsculos e minúsculos

COPY

Usado para copiar um ou mais arquivos de um diretório para outro.

Nota: sua função é análoga ao comando **cp** do Linux

Sintaxe

```
COPY c:\windows\*.* c:\windows\desktop /V
```

Opções

- /V Verifica a integridade do arquivo destino após a cópia

Exemplo

```
C:\>COPY D:\EXEMPLO\ARQUIVO.TXT E:\PASTA
```

Dica

Para copiar todo o conteúdo de uma pasta, use *.*

```
C:\>COPY C:\*.* E:\PASTA ==>> Copia todos os arquivos do diretório  
C:\ para E:\PASTA
```

DATE

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **DATE** é usado para mostrar a data atual do sistema, podendo ser atualizada. Ao digitar uma nova data, pode ser usado como **caractere** separador o hífen, a barra ou o ponto (dd-mm-aaaa, dd/mm/aaaa ou dd.mm.aaaa).

Nota: sua função é análoga ao comando **date** do Unix.

Sintaxe

```
DATE <opções>
```

Opções

- /t : Mostra a data sem permitir alterá-la.

Exemplo

```
C:\>DATE  
Data atual: ter 20/01/1999  
Digite a nova data: (dd-mm-aa) 06/01/2000
```

DELTREE

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **DELTREE** é usado para apagar um ou mais diretórios junto com todos os seus subdiretórios e arquivos neles

contidos. Não é mais usado desde o Windows 2000, devido aos danos ocasionados por usuários inexperientes ou mal-intencionados.

Sintaxe

```
DELTREE <opções> <unidade> <caminho>
```

Opções

- /y : Exclui o caminho indicado sem pedir confirmação.

Exemplo

```
C:\>DELTREE A:\EXEMPLO
```

DIR

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **DIR** é usado para listar arquivos e diretórios.

Nota: sua função é análoga ao comando **ls** do Unix.

Ele existe desde a primeira versão do MS-DOS e está embutido no interpretador de comandos deste sistema operacional, ao contrário do **ls** que é por si só um **programa**.

Sintaxe

```
DIR <opções> <unidade> <diretório>
```

Opções

Algumas implementações do MS-DOS dispõem de mais opções, estas são apenas as mais comuns.

- /A[xx] : Lista os arquivos com alguns atributos específicos
- /B : Lista apenas o nome dos arquivos
- /L : Nome dos arquivos em letras minúsculas
- /O[xx] : Modifica a ordenação da lista
- /P : Pausa a cada página
- /S : Lista também os subdiretórios (Use `dir/s + nome do arquivo` para procurar um arquivo específico em todo HD, pelo prompt do MS-DOS. Equivale a tecla F3 no Windows Explorer)
- /W : Formato de lista amplo
- /? : Help, exibe as opções que podem ser utilizadas no DIR

Exemplo

Este exemplo foi tirado em uma implementação de interpretador de comandos do **Windows 2000**.

```

C:\>DIR
Volume in drive C is MAIN W2K
Volume Serial Number is 2326-30E6

Directory of C:\

11/17/2001  09:40p                257,787  INF000.SWP
04/16/2002  10:12p                  446  VIRUSLOG.TXT
05/19/2002  04:34p          <DIR>          filelib
11/22/2001  05:17p                  228  BOOT.BAD
11/22/2001  05:10p             1,663  MSDOS.BAD
12/09/2001  09:07a             8,681  SCANDISK.LOG
11/22/2001  05:40p             1,775  MSDOS.SYS
01/03/2002  12:05a          <DIR>          eBooks
11/22/2001  04:59p                  185  BOOT.w98
11/22/2001  05:12p                  253  BOOT.w2k
03/08/2002  02:08p          <DIR>          WINNT
11/22/2001  02:17p          <DIR>          Games
11/17/2001  10:04p          <DIR>          Documents and Settings
05/12/2002  05:57p          <DIR>          dostemp
10/14/2001  09:51a          <DIR>          Downloads
08/01/2002  07:15p             160  AUTOEXEC.BAT
12/09/2001  05:24p          <DIR>          Backup
10/14/2001  09:25a          <DIR>          MSDOS7
09/30/2002  03:48p          <DIR>          cygwin
11/25/2002  03:02a          <DIR>          My Documents
03/08/2002  02:45p          <DIR>          Program Files
03/31/2002  07:41p          <DIR>          Temp
          9  File(s)             2,674,060 bytes
          16 Dir(s)      2,672,476,160 bytes free

```

Uma das funcionalidades práticas do DIR é exibir o resultado da pesquisa em um arquivo de texto, e não apenas na tela do monitor, podendo inclusive ser utilizada toda e qualquer opção disponível.

Para tanto, basta utilizar o comando: DIR [opções] [unidade] [diretório] >[unidade][nome do arquivo .txt].

Exemplo

```
C:\>dir /s /w >C:\lista.txt
```

DISKCOMP

DISKCOMP compara o conteúdo de dois disquetes.

Sintaxe

```
DISKCOMP Unidade1 Unidade2 <enter>
```

Opções

Exemplo

```
C:\>DISKCOMP A: B:
```

DISKCOPY

DISKCOPY copia um disquete. Não pode ser usado para copiar o HD.

Sintaxe

```
DISKCOPY Origem Destino <enter>
```

ECHO

Envia, ou controla o envio, de mensagens para a saída padrão. Usado em scripts DOS para controlar as mensagens enviadas para a saída padrão (monitor, tela ou ecrã).

Nota: sua função é análoga ao comando **echo** do Linux.

Sintaxe

```
ECHO [ON] [OFF] [mensagem] <enter>
```

Opções

- ON : Ativa a saída dos comandos para a saída padrão.
- OFF : Desativa a saída dos comandos para a saída padrão.

Exemplo

```
C:\>ECHO TEXTO
```

FIND

Procura uma cadeia de caracteres numa lista de arquivos.

Sintaxe

```
FIND <opções> Texto arquivos
```

Opções

- /C : Conta as ocorrências
- /I : Ignora diferença entre maiúsculas e minúsculas.

- /N : Número das linhas em que *Texto* aparece.
- /V : Mostra apenas linhas que NÃO contém *Texto*

Exemplo

```
C:\>FIND /I "sequencia" C:\WINDOWS\explorer.exe
```

o parametro "**sequencia**" faz parte da linha, caso não colocar a sintaxe nao funcionará

```
C:\>FIND /I "TESTE" C:\demonstrando.txt  
C:\>FIND /I "palavra" *.txt | sort > pesquisa.txt
```

Neste caso ele vai pesquisar no diretório corrente todos os arquivos (.txt) e guardar o resultado no arquivo pesquisa.txt.

FOR

Usado para repetir comandos.

Assim como os demais comandos que usam variáveis, este comando tem duas sintaxes, uma para ser invocada pela linha de comandos, e outra para ser invocada dentro de arquivos de lote (*batch*, normalmente de extensão .BAT).

A sintaxe para arquivos em lote (.BAT) precede o nome da variável com dois sinais de porcentagem (%%), enquanto que a sintaxe para ser chamada diretamente pelo interpretador de comandos usa apenas um sinal de porcentagem (%).

Sintaxe (versão para arquivos de lote)

```
FOR %%Variavel IN ( lista ) DO Comando
```

Exemplo

```
C:\>FOR %%A IN ( texto1 texto2 texto3) DO ECHO %%A
```

Exemplo (linha de comando)

```
C:\>FOR %A IN ( texto1 texto2 texto3) DO ECHO %A
```

FORMAT

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **FORMAT** é usado para **formatar** um disco, preparando-o para receber dados.

Nota: sua função é análoga ao comando **mkfs** do Unix.

Sintaxe

```
FORMAT <unidade> <opções>
```

Opções

- /s : Formata o disco na unidade especificada e grava o sistema operacional MS-DOS em seguida.
- /4 : Formata um **disquete** de baixa densidade em drives de alta densidade.
- /q : Formata rapidamente o disco da unidade especificada (formatação rápida).
- /u : Formata o disco na unidade especificada independente da condição.

Exemplo

```
C:\>FORMAT A:
```

IF

Executa *Comando* se *Condição* for verdadeira

Sintaxe

```
IF Condição Comando else outro comando
```

Exemplo

```
C:\>IF EXIST PASTA1 ( GOTO END ) ELSE ( MD PASTA1 )
```

Se no diretório especificado existir a pasta com o nome de "PASTA1", ele irá para o ponto chamado "END", e encerrará. Caso não exista a PASTA1, ele irá criá-la.

LABEL

Usado para renomear uma unidade.

Sintaxe

```
LABEL (Unidade) (Nome Desejado)
```

MKDIR

MKDIR, ou abreviado MD, cria um subdiretório.

Sintaxe

```
MKDIR subdiretório
```

Exemplo

```
C:\>MKDIR /diretorio1
```

```
C:\>MKDIR /diretorio1/diretorio2
```

MEM

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **MEM** é usado para mostrar informações sobre o uso da **memória RAM**.

Sintaxe

```
MEM <opções>
```

Opções

- /p : Mostra o status dos programas que estão usando a memória.
- /d : Mostra vários dados sobre o uso da memória pelos programas.
- /c : Mostra o tamanho dos programas e os classifica de acordo com o uso da memória.

Exemplo

```
C:\>MEM
```

```
655360 bytes de memória convencional
655360 bytes disponíveis para o MS-DOS
626592 tamanho do maior programa executável

1048576 bytes de memória estendida contígua
    0 bytes disponíveis de memória estendida contígua
941056 bytes de memória XMS disponível
    MS-DOS está residente na área de memória alta
```

MODE

Configura a tela e a porta serial.

Sintaxe

```
MODE COM1:2400,N,8,1,P MODE LPT1:=COM1 MODE LPT1 MODE N
```

Exemplo

```
C:\>MODE 125
```

Aumenta a tela do prompt ao máximo, para 125 colunas.

MORE

Permite exibir 23 linhas de texto, da entrada padrão na saída padrão, e aguardar o pressionamento de uma tecla. Tanto a entrada padrão quanto a saída padrão podem ser redirecionadas

Sintaxe

```
MORE arquivo
```

Exemplo

```
C:\>DIR | MORE
```

MOVE

Move os arquivos de um diretório para outro.

Nota: sua função é análoga ao comando **mv** do Linux.

Sintaxe

```
MOVE [unidade:] [caminho] [nome antigo] [nome novo] ou [Origem]  
[Destino]
```

Exemplo

```
C:\>MOVE C:AULA C:TESTE
```

renomeia o diretório C:AULA para C:TESTE

```
C:\>MOVE C:AULA*.* A:
```

faz a movimentação de todos os arquivos do drive C: que iniciam com "AULA..." para o drive de destino A:

PATH

Define os diretórios em que se encontram arquivos executáveis.

Nota: sua função é análoga ao comando **path** do Linux.

Sintaxe

```
PATH Diretório1;Diretório2
```

Opções

Diretório2, e outros, são opcionais.

PAUSE

Aguarda o pressionamento de uma tecla.

Sintaxe

```
PAUSE Mensagem
```

Opções

Mensagem é opcional

PROMPT

Altera o aviso da linha de comandos do DOS.

Sintaxe

```
PROMPT [parâmetros]
```

Opções

O prompt é composto de caracteres normais e dos seguintes códigos especiais:

- \$Q - = (sinal de igual)
- \$\$ - \$ (cifrão)
- \$T - Hora atual
- \$D - Data atual
- \$P - Unidade e caminho atuais
- \$V - Versão do Windows
- \$N - Unidade atual
- \$G - > (sinal de maior)
- \$L - < (sinal de menor)
- \$B - | (símbolo de pipe)
- \$H - Backspace (apaga o caractere anterior)
- \$E - Código de escape (código ASCII 27)
- \$_ - Retorno de carro e avanço de linha

Digite PROMPT com texto livre e o prompt se tornará o texto.

Exemplos

```
C:\>PROMPT $P$G      ==> Altera o prompt do windows para C:\> _  
C:\>PROMPT $N$Q$G     ==> Altera o prompt do windows para C=> _  
C:\>PROMPT MSVIECK    ==> Altera o prompt do windows para MSVIECK _
```

PROMPT \$P\$G é o padrão.

RENAME

Altera o nome de um arquivo. Pode ser abreviado para REN

Sintaxe

```
REN Antigo Novo
```

Opções

caracteres-curinga * e ?

Exemplo

```
C:\> REN EX.DOC Exemplo.DOC
```

muda o nome do arquivo EX.DOC para Exemplo.DOC

```
C:\> REN *.JPG *.BMP
```

muda a extensão dos arquivos em .JPG para .BMP

RMDIR

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **RMDIR**, ou abreviadamente RD, é usado para apagar um diretório.

Nota: sua função é análoga ao comando **rmdir** do Unix.

Sintaxe

```
RD <opções> <unidade> <caminho>
```

Opções

- /s : Exclui todos os diretórios e arquivos neles contidos além do próprio diretório informado.
- /q : Exclui sem pedir confirmação (usando ou não a opção /s).

Exemplo

```
C:\>RD C:\EXEMPLO
```

TREE

Exibe de forma gráfica a estrutura de pastas de uma unidade ou caminho.

Sintaxe

```
TREE [unidade:] [caminho]
```

Opções

- /F - Exibir os nomes dos arquivos de cada pasta
- /A - Usar ASCII em vez de caracteres estendidos

Exemplo

```
C:\>TREE C:\WINDOWS
```

TIME

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **TIME** é usado para mostrar a hora atual do sistema, podendo ser atualizada.

Nota: sua função é análoga ao comando **date** do Linux.

Sintaxe

```
TIME <opções>
```

Opções

- /t : Mostra a hora sem permitir alterá-la.

Exemplo

```
C:\>TIME
Hora atual: 23:15:08,73
Digite a nova hora: 20:06:01,30
```

TITLE

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **TITLE** seguido de DOS iria mostrar o título da janela: "DOS"

Sintaxe

```
TITLE (texto de título a janela) <opções>
```

Opções

```
<blink>???
```

TYPE

Exibe arquivos de textos através do prompt de comando.

Nota: sua função é análoga ao comando **cat** do Linux.

Sintaxe

```
TYPE [unidade:][caminho]nome do arquivo
```

Exemplo

```
C:\>TYPE C:\windows\directx.txt
C:\>TYPE C:\texto.txt
```

VER

Na linha de comando do sistema operacional MS-DOS, o comando **VER** é usado para mostrar a versão do sistema operacional em uso.

Nota: sua função é análoga ao comando **uname** do Unix.

Sintaxe

```
VER
```

Exemplo

```
C:\>ver
Windows 98 [Versão 4.10.2222]
C:\>
```

ou

```
C:\>ver
Windows XP [Versão 6.46]
C:\>
```

EDIT

Na linha de comandos do sistema operacional MS-DOS, é usado para abrir o editor de texto.

Nele, podemos salvar arquivos em várias extensões; como por exemplo, em .bat

Equivale ao **vi** do Linux.

EXIT

Este comando é usado somente no prompt do DOS em ambiente Windows, para fechar o prompt, não sendo válido para usar em ambiente WINDOWS.

Exemplo

```
C:\>exit <enter>
```

WIN

Inicia o Windows nas versões 1.x, 2.x, e 3.x. Como o Windows era apenas uma interface gráfica na época e somente o DOS era considerado sistema operacional, tinha que se digitar WIN pelo DOS para iniciar o Windows.

FDISK

Na linha de comandos do MS-DOS, o comando *fdisk* exibe o menu para criar, ativar, deletar e exibir partições.

OBS.: Este comando foi removido no Windows XP e seguintes (Vista, 7).